



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

Einführung in das Autorentool H5P

- Quellen für Bildungsmaterial
- Open Educational Ressources
- Creative Common Lizenzen
- Material für Bildungsangebote
- Digitale Medien für Bildungsangebote
- E-Learning Autorentools
- Learning Management Systeme
- H5P
- Interaktives Buch zum Kinderschutz
- H5p Content Types
- Quellen für Lizenzfreien Content
- Quellen

Quellen für Bildungsmaterial



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

Kommerziell

Frei

Von Dritten

Selbst machen

Open Educational Ressources (OER)



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

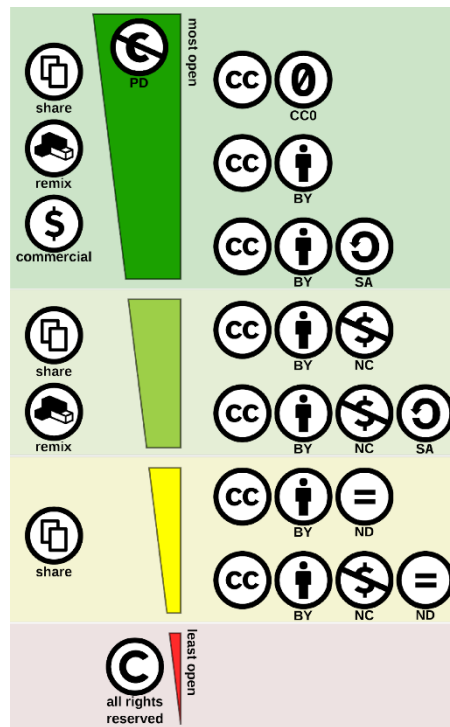
- Frei lizenzierte Bildungsmaterialien
- Kostenfrei nutzbar
- Weiterverwendung und –bearbeitung erlaubt
- [OER FAQ – Antworten auf alle Fragen rund um Open Educational Resources \(OER\)](#)

Creative Common Lizenzen



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Lizenzmodell für freie Nutzung von Inhalten
- Lizenz-Module sind kombinierbar:
 - CC = Creative Commons
 - BY = Namensnennung
 - SA = Share Alike
 - NC = Non Commercial
 - ND = No Derivatives
- [Homepage - Creative Commons](https://creativecommons.org/)



Quelle: "Creative Commons License Spectrum" von Shaddim ([CC BY 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/))

Material für Bildungsangebote



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Zielgruppe
- Inhaltliche Passung
- Didaktische Passung (Reduktion)
- Adaptiv
 - Inhalt / Binnendifferenzierung
 - Medial je Endgerät

Digitale Medien für Bildungsangebote



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Text
- Audio
- Bild
- Film
- Webanwendung
- Mixed-Reality Anwendung



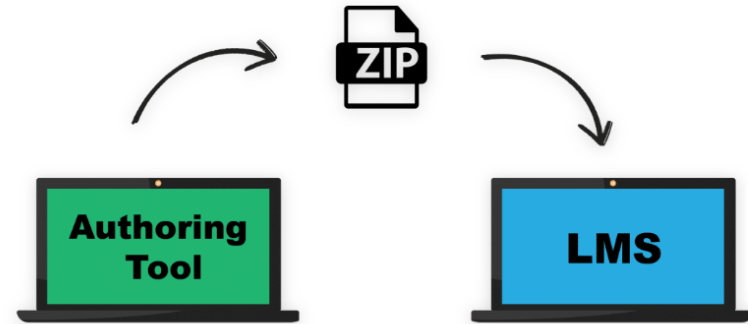
Zunehmende
Komplexität bei
der Erstellung

E-Learning Autorentools



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Adobe Captivate
 - Storyline 360
 - h5p
- Oft kommerziell, erzeugen proprietäre oder SCORM (Sharable Content Object Reference Model)-Module



Quelle: Rise Up, Was bedeutet SCORM

Learning Management Systeme (LMS)



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Im Einsatz für Blended Learning
 - Browserbasiert
 - Am populärsten sind Moodle (Hochschulen) und itslearning (berufliche Schulen)
- Teilweise quelloffen
- Benötigt Server

- Quelloffen
- .org: kostenfrei
- .com: SAAS
- HTML5-Elemente
- Einfacher Editor
- Modulare Inhaltstypen
- Plugin für gängige LMS
- Nachteil: servergebunden

Beispiel Interaktives Buch zum Kinderschutz



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- <https://app.lumi.education/h5p/kinderschutz-rmrvh3>



Kinderschutz

Erstellt von Luisa Flaig

Öffnen

H5P Content Types



- Accordion
- Agamotto
- Fill in the Blanks
- Course Presentation
- Dialog Cards
- Drag and Drop
- Drag the Words
- Essay
- Guess the Answer
- Iframe Embedder
- Image Hotspot
- Interactive Video
- Mark the Words
- Memory Game

H5P Content Types



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Multiple Choice
- Question Set (Quiz)
- Single Choice Set
- Summary
- True/False Question
- Image Choice

→ [Tutorials for authors | H5P](#)

Quellen für Lizenzfreien Content



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Pexels -> Foto- und Videodatenbank
- Simple Show Video Maker -> Erklärvideos (Education Account)

Simple Show



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences



Quellen



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- [H5P.org](https://www.h5p.org)
- [Creativecommons.org](https://creativecommons.org)
- [Riseup.ai.de](https://riseup.ai/de)
- [OER FAQ.de](https://oerfaq.de)

Tutorial Erstellung eines H5P interaktiven Buchs

Schritt für Schritt Anleitung

- Einleitung
- Planung und Didaktische Gestaltung
- Storyboard erstellen
- Beispiel eines Storyboards
- Technische Umsetzung in H5P
- Der Inhaltstyp interaktives Buch
- Tipps und Tricks
- Quellen

- Warum interaktive Bücher mit h5p erstellen?
 - Fördert aktive Auseinandersetzung mit dem Thema.
 - Vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten für multimediale Inhalte.
 - Wiederverwendbarkeit
 - Plattformunabhängigkeit
- Ziel des Tutorials:
 - Schrittweise Anleitung zur Erstellung eines interaktiven Buchs.
 - Tipps zur didaktischen Gestaltung.

- Zielgruppe definieren: Wer sind die Lernenden?
- Lernziele formulieren: Was sollen die Nutzenden erreichen?
- Inhaltliche Struktur:
 - Kapitel und Abschnitte festlegen.
 - Storyboard erstellen, um Inhalte zu visualisieren.
- Didaktische Tipps:
 - Nutze Storytelling, um Inhalte anschaulich und spannend zu gestalten.
 - Vermeide Überfrachtung: Weniger ist oft mehr.

Storyboard erstellen



- Storyboard-Vorlage verwenden:
 - Jedes Kästchen stellt eine Seite des interaktiven Buchs dar.
- Visualisierung planen:
 - Skizzieren Sie grob, was auf jeder Seite zu sehen sein soll (Text, Bild, Video, interaktives Element)
- Interaktive Elemente einbinden:
 - Planen Sie Fragen und Aufgaben
- Storyboard überprüfen:
 - Überprüfen Sie die logische Reihenfolge und die didaktische Gestaltung
 - Holen Sie sich Feedback, um Schwachstellen zu erkennen.

Beispiel eines Storyboards



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

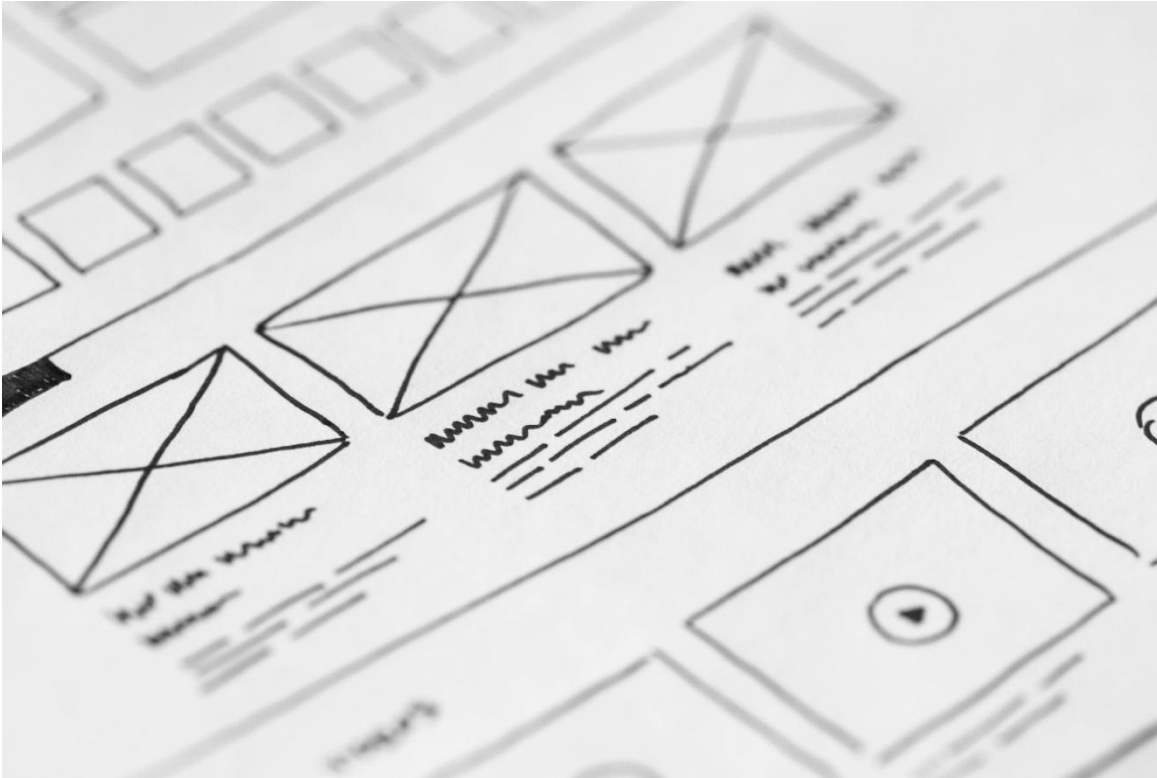


Foto von picjumbo.com:
<https://www.pexels.com/de-de/foto/weisses-druckerpapier-196645/>

Technische Umsetzung in H5P



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Schritt-für-Schritt-Erstellung:
 - Titel und Beschreibung hinzufügen.
 - Kapitelstruktur festlegen.
 - Texte, Bilder und interaktive Elemente einfügen.
 - Vorschau und Testen.

Der Inhaltstyp interaktives Buch



Buchtitel:

- Name des Buchs angeben.

Kapitelstruktur:

- Jede Seite ist eine Column (Inhalte werden untereinander dargestellt).

Speichern:

- Nach jedem Bearbeitungsschritt speichern.

Titelseite:

- Eine Titelseite kann vor das Buch geschaltet werden, indem das Häkchen gesetzt ist.

Seitentitel:

- „Unbenannter Column“ mit dem Titel der Seite anpassen.

Spalteninhalte:

- Hier können beliebig viele Inhaltstypen eingefügt werden.

The screenshot shows the 'Interactive Book' editor interface. Red boxes and arrows highlight key features: the main title field at the top; the 'Titelseite anzeigen' checkbox; the 'Seiten' sidebar with a 'SEITE HINZUFÜGEN' button; the 'Unbenannter Column' title field; the 'Liste der Spalteninhalte' section with a dropdown menu and an 'INHALT HINZUFÜGEN' button; and the 'Speichern' (Save) button at the bottom left.

- Vermeiden Sie zu lange Texte – setze auf Visualisierung.
- Interaktive Elemente gezielt einsetzen, um Abwechslung zu schaffen.
- Regelmäßig testen und Feedback einholen.
- Weiterführende Ressourcen:
 - Tutorials auf H5P.org
 - Hochschuldidaktik Moodle Kurs zu H5P

Quellen



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- [Tutorials for authors | H5P](#)

Tutorial: Erstellung eines simpleshow Lehrvideos

Schritt für Schritt Anleitung

- Einleitung
- Planung und Didaktische Gestaltung
- Storyline schreiben
- Technische Umsetzung mit simpleshow
- Tipps und Tricks
- Quellen

- Was ist simpleshow?
 - Eine Online-Plattform zur Erstellung von Erklärvideos.
 - Nutzt einfache Illustrationen und Animationen, um komplexe Inhalte zu vermitteln.
- Warum Lehrvideos mit simpleshow erstellen?
 - Vereinfachte Vermittlung komplexer Themen.
 - Visualisierung von Prozessen und Konzepten.
- Ziel des Tutorials:
 - Schrittweise Anleitung zur Videoerstellung.
 - Tipps zur didaktischen Gestaltung.

- Zielgruppe definieren: Wen soll das Video erreichen?
- Lernziele festlegen: Was soll vermittelt werden?
- Storytelling und Visualisierung:
 - Storyline mit einem roten Faden erstellen.
 - Klare und einfache Sprache verwenden.
- Didaktische Tipps:
 - Sequenzierung in kleine, leicht verständliche Abschnitte.
 - Visualisierung abstrakter Inhalte durch Grafiken.

Storyline schreiben



- Zielgruppe und Ziel festlegen
 - Überlegen Sie sich, wer das Video anschauen wird und welches Wissen vermittelt werden soll.
 - Definieren Sie die Lernziele klar und präzise.

- Struktur des Skripts
 - Einleitung:
 - Wecken Sie das Interesse der Zuschauer:innen.
 - Stellen Sie die zentrale Fragestellung oder das Problem vor.
 - Geben Sie einen kurzen Überblick über die Inhalte.
 - Hauptteil:
 - Gliedern Sie die Inhalt in maximal drei bis vier Unterthemen.
 - Verwende Sie einfache, kurze Sätze und eine klare Sprache.
 - Nutzen Sie anschauliche Beispiele und Vergleiche.
 - Bauen Sie Übergänge zwischen den Abschnitten ein.
 - Fazit:
 - Fassen Sie die wichtigsten Punkte kurz zusammen.
 - Geben Sie einen abschließenden Gedanken oder eine Handlungsempfehlung mit.

- Storytelling und Bildsprache
 - Erzählen Sie eine Geschichte, um die Inhalte lebendig zu gestalten.
 - Nutzen Sie eine Metapher oder einen Erzähler, der die Zuschauer:innen durch das Thema führt.
 - Überlegen Sie, welche Illustrationen und Animationen die Aussagen unterstützen.
- Sprache und Tonfall
 - Schreiben Sie im Präsens und vermeide Fachjargon.
 - Nutzen Sie eine freundliche und motivierende Sprache.
 - Halten Sie die Sätze kurz und bündig – maximal 15 Wörter pro Satz.

Storyline schreiben



- Länge und Timing
 - Planen Sie maximal 150 Wörter pro Minute Videolänge.
 - Achte Sie darauf, dass jeder Abschnitt etwa gleich lang ist.
- Überarbeitung und Feedback
 - Lesen Sie das Skript laut vor, um den Sprachfluss zu überprüfen.
 - Hole Sie sich Feedback ein.
 - Überarbeite Sie das Skript bei Bedarf .

Technische Umsetzung mit simpleshow



HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Anmeldung und Zugang:
 - simpleshow.com/classroom besuchen und Konto erstellen.



Bitte beachte:

Der mysimpleshow Classroom Account steht ausschließlich Angehörigen von Bildungseinrichtungen kostenlos zur Verfügung. Mit dem Abschluss des kostenfreien Classroom-Abonnements bestätigst du, dass du Angehöriger einer Bildungseinrichtung bist und das Tool ausschließlich zu Bildungszwecken nutzt. Achtung: Für den Fall einer unberechtigten Nutzung behalten wir uns weitere rechtliche Schritte vor.

- ☐ Hiermit bestätige ich, dass ich in einer Bildungseinrichtung tätig/ eingeschrieben bin und die mit mysimpleshow erstellten Videos nicht kommerziell nutze. Mir ist bewusst, dass mysimpleshow bei Zuwiderhandlung meinen Account sperren kann.

Technische Umsetzung mit simpleshow



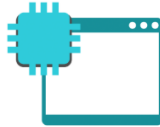
HOCHSCHULE
NEUBRANDENBURG
University of Applied Sciences

- Benutzeroberfläche kennenlernen:
 - Titel für das Projekt festlegen und dann die Funktion „Schreibe deinen Text“ nutzen und passende Vorlage aus dem Bereich „Bildung“ auswählen.

Wie möchtest du anfangen? ×

Gib deinem Projekt einen Namen

Deutsch ▼



Generiere deine Story mit KI



Schreibe deinen Text



Dokument hochladen und
simplifizieren

Tipps & Tricks



- Kurze und prägnante Sätze verwenden.
- Einheitliche visuelle Sprache für Konsistenz.
- Pausen einbauen, um die Verarbeitung zu erleichtern.
- Eigene Grafiken hochladen.
- Feedback von Kommiliton:innen einholen.

- [Classroom abschließen – simpleshow video maker](#)
- [simpleshow video maker Video Creator](#)